**Цель:**Сплочение коллектива.
**Задачи:**
- вовлечение детей в игровое действие;
- организация досуговой деятельности;
- создание условий для самоутверждения .

**Ведущий:** Здравствуйте, ребята! Мы пригласили вас на игровую-развлекательную программу «Вместе весело играем»

**Ведущий:** Друзья, у меня есть знакомый – пират и недавно случилось ужасное – он пропал, но он оставил мне карту, где спрятал свои сокровища, а в них он спрятал для меня записку где его искать, поэтому вы, ребята, поможете мне найти сокровища? Тогда приглашаю вас на мой корабль! Только здесь вас ожидает первое препятствие: сломался переходной мост, и нам нужно быстро передвигаясь и перескакивая добраться до корабля!

**Игра «Доберись, не провались»**

Ребята по очереди преодолеваю полосу препятствий, кто ошибается начинает прохождение полосы препятствий заново и так до тех пор, пока не пройдет.

**Ведущий:** Ну вот ребята мы на борту корабля, пора отправляться в путь! Мы собрались здесь, чтобы проверить какая из команд самая быстрая, умная, выносливая и внимательная. Делимся на две команды. Каждая команда выбирает своего капитана. Итак, полный вперед!

**Игра “Красный, желтый, зеленый”**

Корабль, как и любой другой транспорт должен передвигаться по правилам. Какое устройство подающее световые сигналы считается самым главным? Правильно - светофор! Поэтому мы сейчас проверим на сколько вы знаете правила. Объясняю правила игры. Когда показываю зеленую карточку – все топают, желтую – все хлопают, красную…

**Игра «Одноногий пират»**

Старые и бывалые пираты иногда терпят потери. Давайте представим себя именно такими отважными покорителями морей, которые, не смотря ни на что, продолжают свое путешествие! На одной ноге вы должны преодолеть расстояние до стула и обратно, а в это время другую ногу вам придется удерживать рукой. Чья из команд справится с заданием быстрее та и выигрывает.

**Игра «Пингвин»**

Путешествуя по разным странам, на пути пиратов открываются все новые и новые горизонты, множество неизведанных берегов. Так же пиратам приходилось покорять льды и айсберги Антарктики. А кто является постоянными жителями этого холодного места? Конечно пингвины! Давайте попробуем ненадолго представить себя этими забавными животными. Каждая команда берет по мячу, игроки, зажав мяч между коленями, должны пройти, таким образом, до «айсберга» и вернуться обратно. Команда пингвинов, которая первой преодолеет эту дистанцию, становится победителем.

 Пираты должны быть умными и начитанными, поэтому каждой команде по очереди мы будем задавать вопросы, если команда не отвечает, то право ответить переходит к команде противника, за каждый правильный ответ вы получаете жетон.

***Вопросы для первой команды:***

* Что посадил дед?
* Как звали братца Аленушки?
* Как зовут девочку с голубыми волосами?
* На каком транспорте любил ездить Емеля?
* Какой цветок исполняет желания?
* Название популярной русской народной сказки, в которой физическая сила мышки оказалась решающей.
* Похитительница Дюймовочки?
* В кого превратился гадкий утенок из сказки Х. К. Андерсена.

***Вопросы для второй команды:***

* Личное транспортное средство Бабы – Яги в русских народных сказках?
* Кто автор сказки «Мойдодыр»?
* Кто разрушил теремок?
* Назовите маленьких друзей Белоснежки.
* Куда нельзя садиться медведю в сказке «Машенька и медведь»?
* У кого из героев были хрустальные туфельки?
* Где хранилась смерть Кощея Бессмертного?
* В сказках она называется «живой» и «мертвой»?

**Игра: SOS**

Следующий участник должен быть смелым и сильным, на столько смелым, чтобы в момент кораблекрушения не испугаться и дать сигнал бедствия. По моей команде берем лист бумаги, большими буквами пишем **sos**, свернуть лист, засунуть его в бутылку и закрыть крышку. Кто первый справится, тот и победит. (*Дети выполняют задание*.)

Ой, ребята, а вы забыли указать координаты вашего кораблекрушения! Теперь кто первый достанет листок из бутылки и развернет его, тот получит жетон.

 **Игра «Потопи вражеский корабль**»

 Для игры нам надо по 3 человека от каждой команды. Расставляем наши корабли (кегли) на некотором расстоянии друг от друга. Ваша задача 3 мячами подбить как можно больше вражеских кораблей.

 **Ведущий:** Корабли мы потопили. Но сокровища оказались на дне и их надо достать. Сейчас мы объявляем следующий конкурс «**Затонувшие сокровища».** Но хочу вас предупредить, что в воде плавают акулы и руками лезть нельзя. Ваша задача с помощью ложек достать со дна как можно больше сокровищ. Какая команда успела набрать больше, та становится победителем.

 **Игра «Передай попугая соседу»**

 Обе команды становятся в круг и под музыку начинают передавать друг другу игрушечного попугая (или другую игрушку). Музыка останавливается и тот пират, в руках которого остался попугай выходит из игры. Выигрывает команда участник которой остается последним.

 Давайте посчитаем, сколько жетонов у каждой команды. Вы молодцы! Отличное путешествие у нас получилось! Когда-то старый капитан Морган сказал: «Настоящий пират-всегда испытаниям рад!» Сегодня вы доказали это на деле, справились со всеми заданиями и на примере показали, какими должны быть настоящие покорители морей. Все участники нашего мероприятия награждаются сладкими призами! Спасибо за участие и до новых встреч!